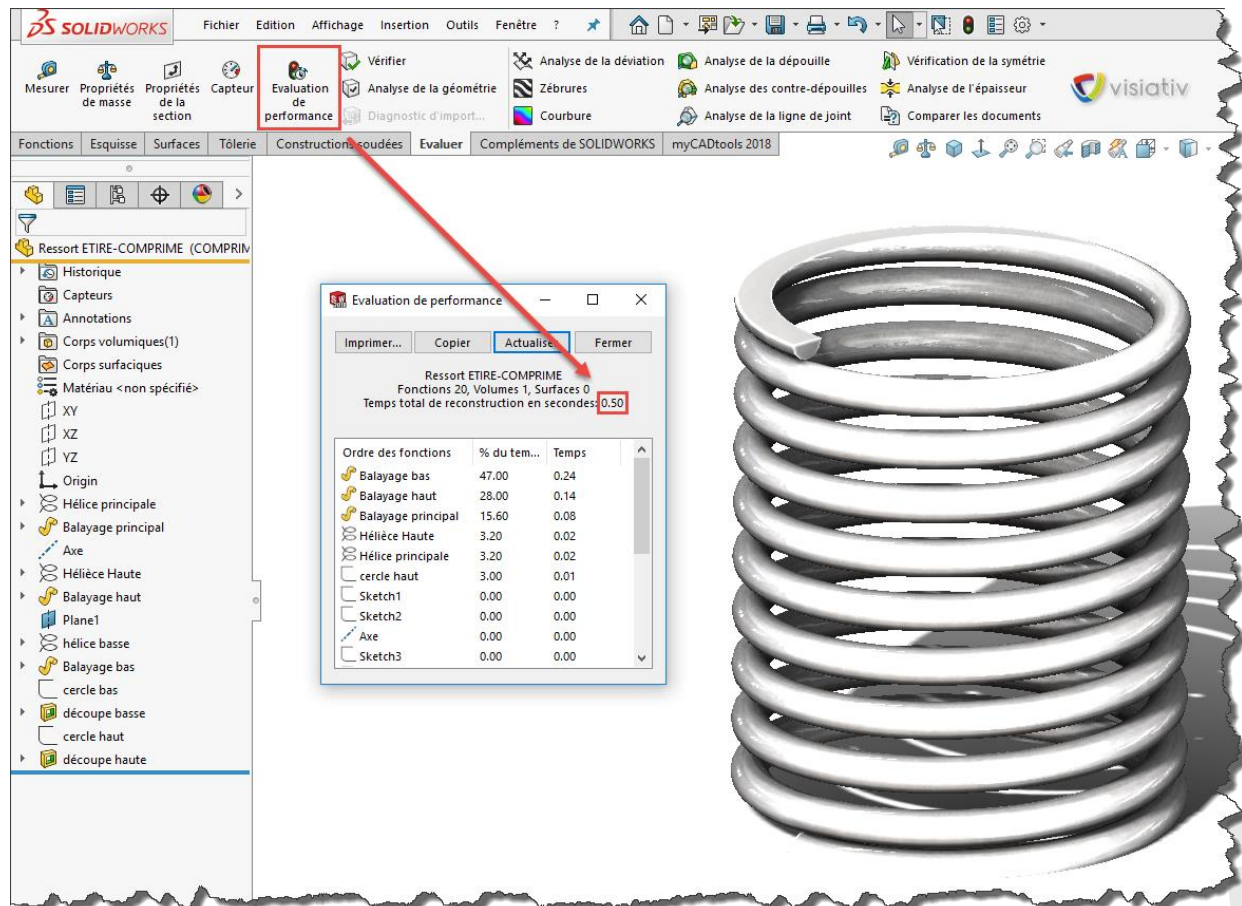


Auteur	Maxime Casier, Technicien Service Client pour Visiativ
Date	14.09.2018
Produit	SOLIDWORKS
Version	-

COMMENT ACTIVER LA BARRE DE BLOCAGE SOLIDWORKS ?

Dans SOLIDWORKS, les pièces sont parfois complexes et peuvent mettre du temps à se reconstruire. Les temps de reconstruction d'une pièce peuvent être analysés à l'aide de l'outil « Evaluation de performance » :



The screenshot shows the SolidWorks interface with the 'Evaluation de performance' dialog box open. The dialog box displays the following data:

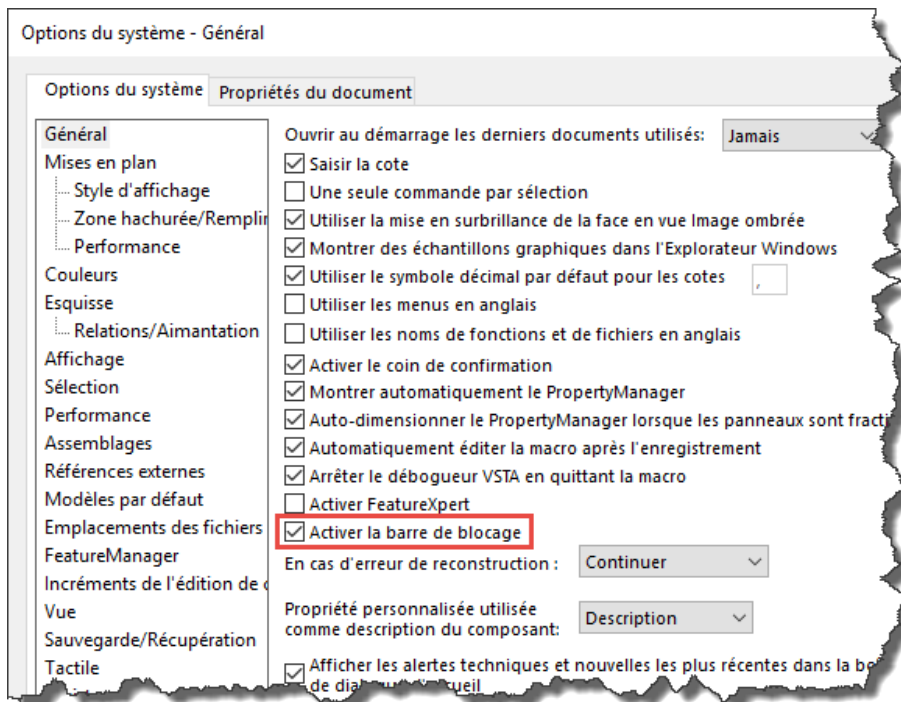
Ordre des fonctions	% du tem...	Temps
Balayage bas	47.00	0.24
Balayage haut	28.00	0.14
Balayage principal	15.60	0.08
Hélice Haute	3.20	0.02
Hélice principale	3.20	0.02
cercle haut	3.00	0.01
Sketch1	0.00	0.00
Sketch2	0.00	0.00
Axe	0.00	0.00
Sketch3	0.00	0.00

The dialog box also shows: Ressort ETIRE-COMPRIME, Fonctions 20, Volumes 1, Surfaces 0, Temps total de reconstruction en secondes: 0.50.

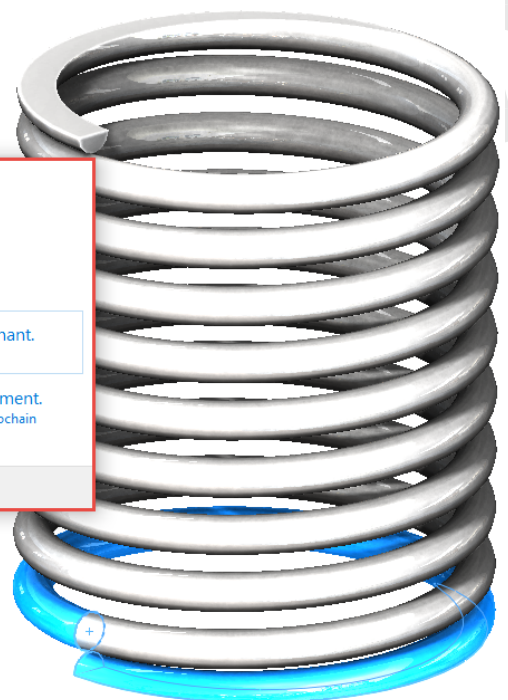
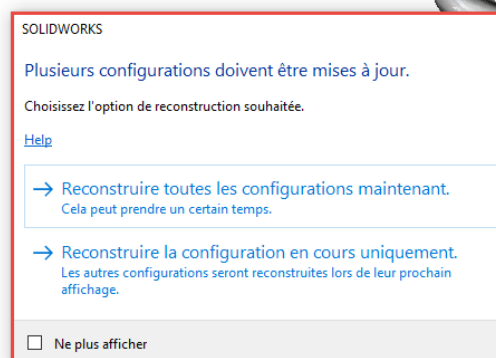
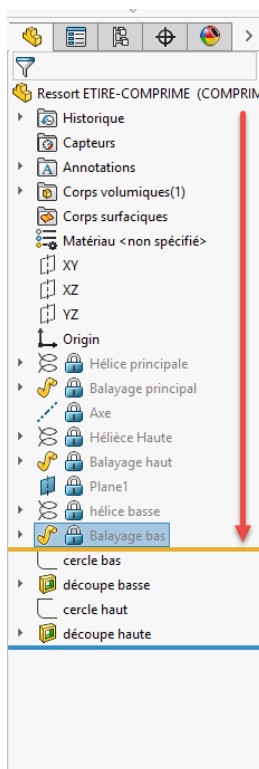
Certaines fonctions sont gourmandes en ressources (balayage, lissage, emboutis, ligne de séparation etc...). Ce simple ressort met par exemple 0.5 seconde à se reconstruire. Cela paraît peu mais s'il y a plusieurs pièces de ce type dans un assemblage, alors le temps de reconstruction total, et donc d'ouverture, peut vite s'envoler...

Heureusement, SOLIDWORKS a un super outil pour palier ces temps inutiles : la barre de blocage SOLIDWORKS.

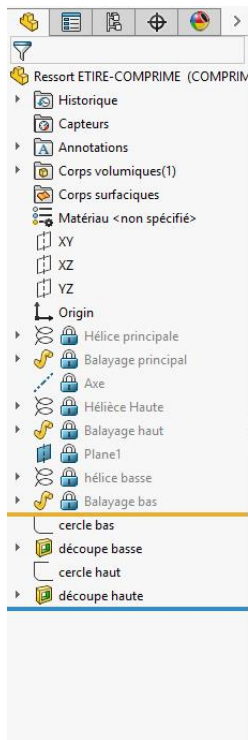
Cachée par défaut, celle-ci s'active dans les options du système :



Une fois activée, vous n'avez plus qu'à la déplacer vers le bas de l'arbre pour bloquer tout ou partie des fonctions. Si la pièce contient plusieurs configurations, n'hésitez pas à toutes les reconstruire pour passer de l'une à l'autre très rapidement.



Maintenant bloquée, la pièce ne met que 0.01 seconde à se reconstruire, autant dire rien du tout :

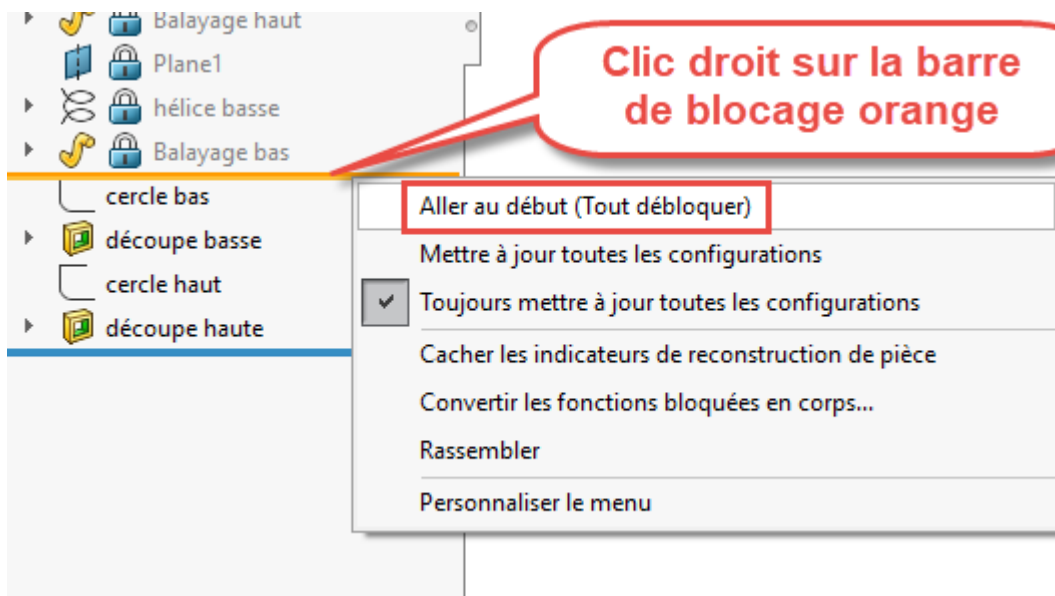


Ordre des fonctions	% du tem...	Temps
Balayage bas	47.00	0.24
Balayage haut	28.00	0.14
Balayage principal	15.60	0.08
Hélièce Haute	3.20	0.02
Hélièce principale	3.20	0.02
cercle haut	3.00	0.01
Sketch1	0.00	0.00
Sketch2	0.00	0.00
Axe	0.00	0.00
Sketch3	0.00	0.00



Le gain de temps est conséquent !

Si dans le futur, vous avez besoin de modifier à nouveau cette pièce, il suffira alors de la débloquer ainsi :



En conclusion, pour gagner du temps de reconstruction, et donc d'ouverture, n'hésitez pas à bloquer vos pièces gourmandes en ressources.